**Modelo de Relatório Final Projetos de Extensão 2023 - Estudante**

|  |  |
| --- | --- |
| *Título do Projeto de Extensão:* | *Vestigia: Ruina* |
| *Estudante:* | *Maria Luiza Angelo do Holanda* |
| *Curso:*  *Modalidade (Presencial/EAD):* | *Bacharelado em Jogos Digitais*  *Presencial* |
| *Semestre:* | *2° semestre* |
| *Professor Responsável:* | *Giovanna Saggiomo* |
| *Período:* | *2023* |

**I. Informações Gerais**

1. Descreva brevemente as atividades que você realizou durante o projeto.

Trabalhei no layout de um app que seria usado para intercalar partes da história com puzzles, mas que foi abandonado numa mudança no conceito do projeto. Depois disso fiquei responsável por algumas artes de ambientação.

**II. Impacto e Benefícios**

1. Quais os impactos ou benefícios do projeto para a comunidade ou o público-alvo?

Esse é um livro-jogo em que suas escolhas ditam uma investigação; exigindo do jogador capacidade de observação e um bom julgamento para conseguir o melhor desfecho. É uma forma divertida de exercitar habilidades mentais.

1. Quais os impactos pessoais ou desenvolvimento de habilidades você identificou durante sua participação no projeto?

A capacidade de mudar meu estilo de desenho e estética para manter uma identidade visual de terceiros; me tomou um tempo para estudar o uso dos cinzas e estilo marcado que estava sendo aplicado no projeto, mas ver as minhas artes não destoarem do resto é muito satisfatório.

**III. Desafios e Soluções**

1. Quais foram os principais desafios enfrentados durante o projeto?

Escopo X Capacidade de produção, tínhamos ideias grandiosas e ambiciosas demais que não podiam ser encontradas com a nossa capacidade de fazer.

1. Como você e sua equipe lidaram com esses desafios?

O projeto foi reduzido, repensado e simplificado até uma escala que pudéssemos realizar dividindo as pendencias com a maior eficiência para pessoas com afinidades naquela demanda.

**IV. Contribuições Individuais**

1. Qual foi o seu papel específico no projeto?

Considerando apenas o produto final, porque o app sendo desenvolvido não progrediu à sua completude, fiz artes de alguns lugares referidos na história para ajudar na ambientação.

1. Como você se envolveu na tomada de decisões e na resolução de problemas durante o projeto?



Não tomei muita parte nas decisões que não se referiam às artes sob minha responsabilidade, já que fui parte das idealizadoras do projeto era mais do que justo que o produto final fosse a imagem delas. Fiquei feliz com a minha participação, de qualquer forma.

**V. Considerações Finais**

1. Há algo mais que você gostaria de compartilhar sobre sua experiência no projeto de extensão?

Trabalhar para fazer um jogo com pessoas fora do núcleo de jogos foi refrescante até, as vezes é esquecível o quanto referencias e vocabulário são nichados.

1. Outros\**Inclua fotos, links e afins referentes a sua participação no projeto*:

Foto em preto e branco pendurado numa parede

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaPlaca de letreiro afixada em fachada de loja com cobertura de entrada de estabelecimento

Descrição gerada automaticamente

**Parecer do Professor Responsável**

*Apenas o professor responsável pelo projeto deverá preencher os campos abaixo.*

1. **Parecer:**

*Excelente desenvolvimento da discente tanto no atendimento da comunidades, atividades práticas e engajamento na .pesquisa, investigação científica e produção acadêmica.*

1. **Situação Final:** Escolher um item.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura do (a) professor (a)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura do (a) estudante